

Container Builders : Which is the best image builder ?

Date : 13 avril 2023

Speakers : Christian Nader (Décathlon)

Format : Tools in action (30mn)

Il existe différentes façons de construire des images Docker. Le cas d'utilisation de l'image doit aider au choix de la solution.

Ordre du jour :

1. Création d'image de conteneurs : JDK, JRE, JLINK, Distroless (JIB), CNB, Native (GraalVM)
2. Analyse d'image statique
3. Démarrer les conteneurs
4. Benchmarks

Contexte technique : Java 17, Spring Boot 3.0.5, avec des images OCI compliant

Pour ses démos, Christian ne s'est pas contenté d'un simple Hello World. Il a développé une application qui génère un labyrinthe. Stack technique utilisée : Spring Webflux, sérialisation JSON, images buffer, I/O ...

1. Dockerfile mutli stage

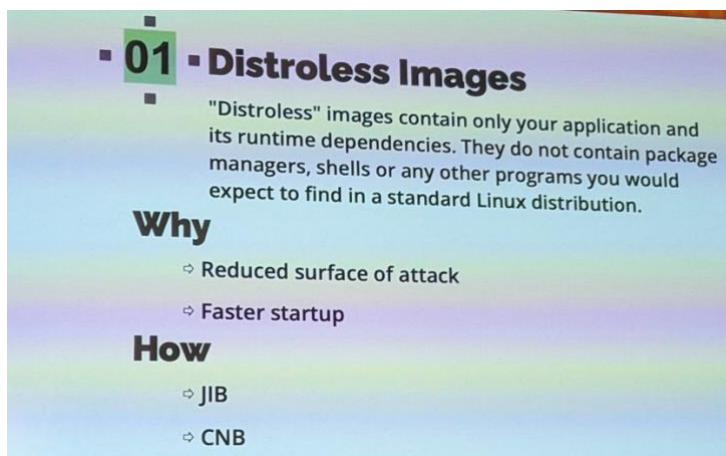
Open JDK 17 Alpine

Image de 380 Mo

En utilisant un JRE au lieu d'un JDK on passe à 191Mo

Avec des custom JRE et JLink on peut choisir au build les bouts de JRE nécessaires à l'exécution puis utiliser une simple Alpine en image de base 113Mo

2. JIB

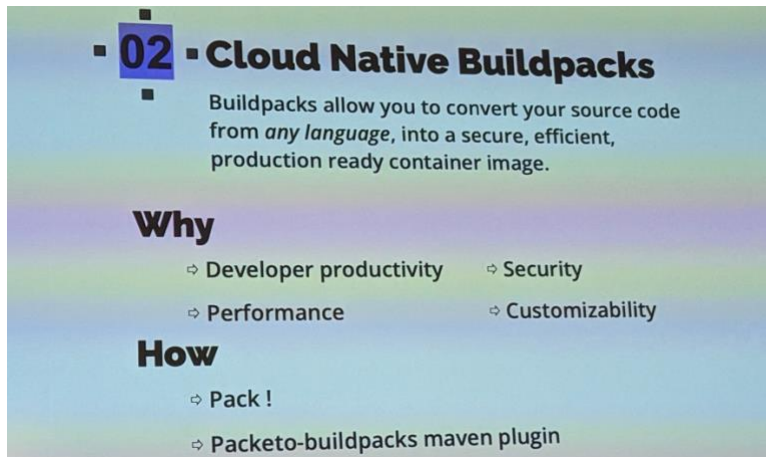


Ajout dans le pom.xml du [plugin maven jib](#)

Pas besoin Dockerfile ni de Docker sur la CI

Les images Distroless permettent de réduire la surface d'attaque et un démarrage plus rapide.
Taille de l'image Docker JIB : 288Mo

3. CNB Cloud Native Buildpacks



02 ■ **Cloud Native Buildpacks**

- Buildpacks allow you to convert your source code from *any language*, into a secure, efficient, production ready container image.

Why

- ⇒ Developer productivity
- ⇒ Security
- ⇒ Performance
- ⇒ Customizability

How

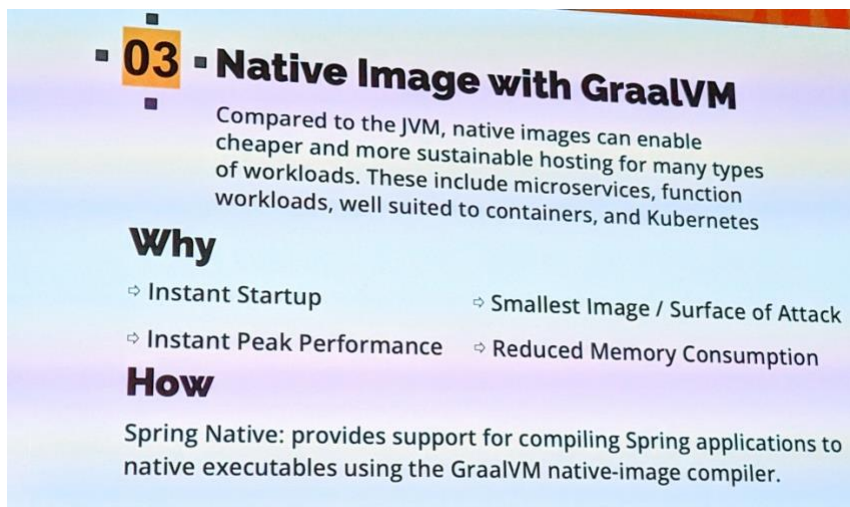
- ⇒ Pack !
- ⇒ Packeto-buildpacks maven plugin

Buildpacks est géré par la [CNCF](#)

On peut utiliser Pack ! ou le [plugin maven paketo-buildpacks](#). Le support de Docker de Spring Boot 3 s'appuie sur buildpacks.

Taille des images : 278Mo et 229Mo

4. Native CNB



03 ■ **Native Image with GraalVM**

- Compared to the JVM, native images can enable cheaper and more sustainable hosting for many types of workloads. These include microservices, function workloads, well suited to containers, and Kubernetes

Why

- ⇒ Instant Startup
- ⇒ Smallest Image / Surface of Attack
- ⇒ Instant Peak Performance
- ⇒ Reduced Memory Consumption

How

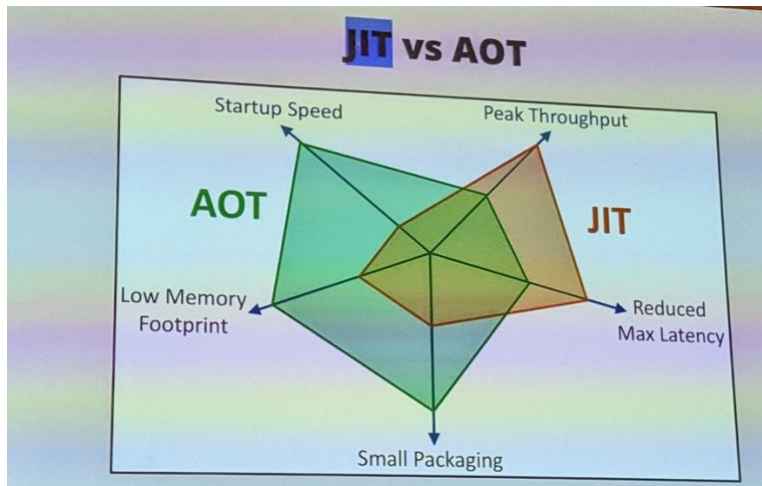
Spring Native: provides support for compiling Spring applications to native executables using the GraalVM native-image compiler.

Image native de GraalVM

Why :

- Démarrage immédiat
- Images plus petites, réduction de la surface d'attaque
- Réduction de l'empreinte mémoire

JIT vs AOT



Création de l'image native avec Spring Boot 3 et Spring native.

Prérequis : environnement de build avec 8go de RAM. Après 8mn de build, on a une image de 98Mo.

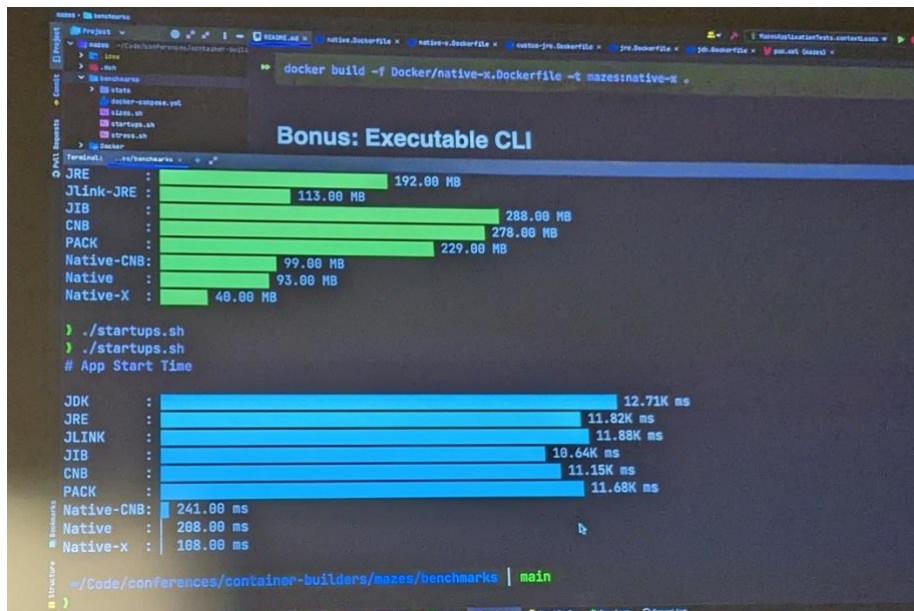
Dockerfile utilisant la commande `mvn -Pnative clean package` et une image distroless au runtime.

Image de 93Mo. Possibilité de compresser le binaire avec UPX : **image de 39Mo.**

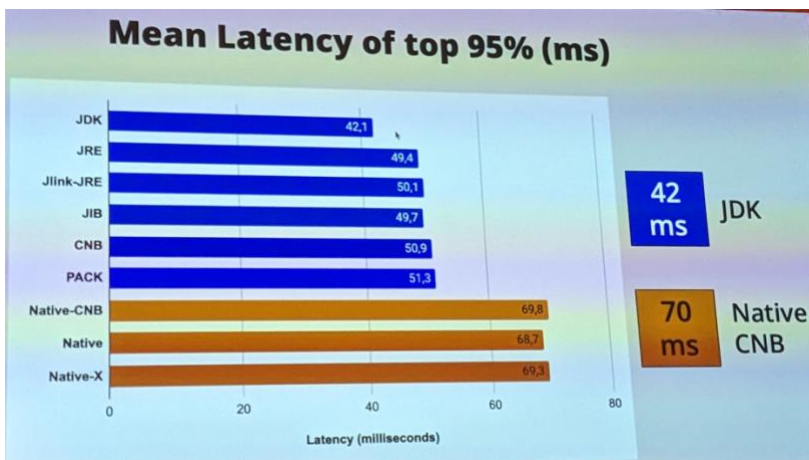
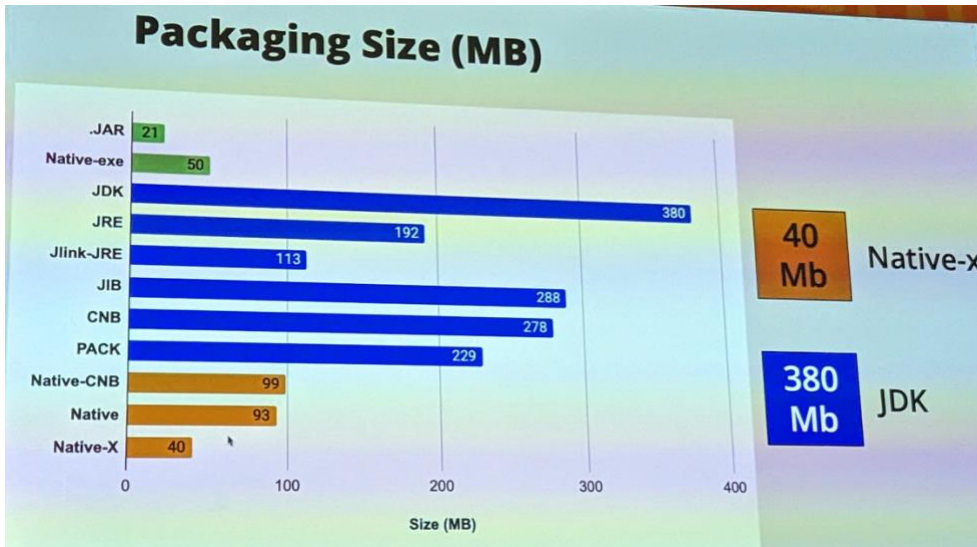
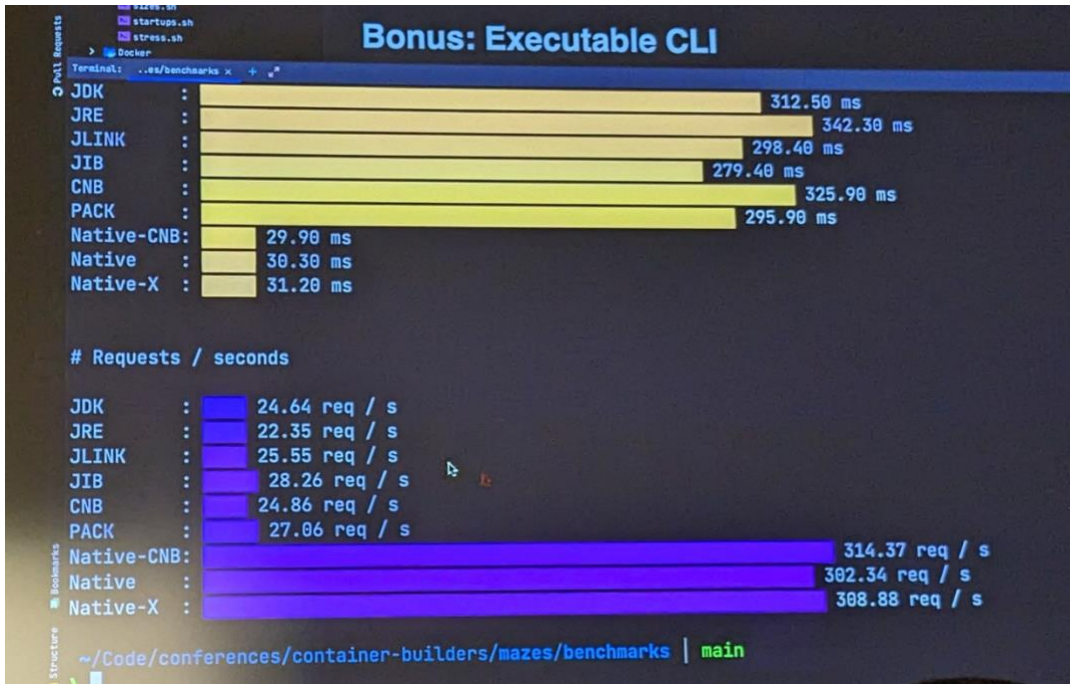
Benchmarks

Utilisation d'un docker-compose qui démarre tous les conteneurs

Empreinte mémoire, temps de démarrage et benchmarks



En trougput : 10x plus de requêtes par seconde



Quel est le meilleur builder ?

Comme précisé en introduction, cela dépend du use case :

| | |
|--|-----------------|
| Besoin de démarrer très souvent Desservir instantanément des requêtes | Native |
| La performance de pointe est reine Longue durée de fonctionnement | JDK |
| Fourre-tout | JKINK, JIB, CNB |